# Podział ról:

Olek – Grafika (postacie) , wywiad (efekty dźwiękowe), programowanie (grafiki)

Wiesław - Grafika (mapy) , audio (muzyka), programowanie (grafiki)

Jan – Programowanie (mechaniki) Główny programista

Emilian – Fabuła, Organizacja, Programowanie (mechaniki)

# Planowane funkcje przy użyciu MoSCoW

## Must have:

-Menu główne

-System poruszania się

-Odwzorowanie potrzebnych sal

-sprity ważnych npc

-mapa szkoły

-ekran statystyk gracza – sanity

-pytania do kartkówek, egzaminów i matur

- możliwość grania do 4 osób

-zaimplementowanie przynajmniej części fabuły

-system zdawania klas poprzez napisanie kartkówek

-kartkówki – pytania wielkrotnego wyboru

-losowe zdarzenia

## Should have:

-statystyka iq

-dźwięki nauczycieli

-muzyka w tle

-reszta fabuły, spriteów

## Could have:

-minigry np. powiedz dzieńdobry nauczycielowi

## Would like:

-wyszystkie sale odwzorowane